

Sissejuhatus

Õpimängu Disain

Martin Sillaots

16.03.2015

0

Kava

- Eesmärk
- Sisul ja ajakava
- Ülesanded
- Keskkond
- Hindamine
- Materjalid

Kursuse eesmärgid

- Mängude teooria
- Õpimängu mõiste
- Mängu kavandamine
- Mängude rakendamine

Kursuse sisu ja ajakava

- **16.03** Sissejuhatus. Tõsised mängud ja mängupõhine õpe. Näited.
- **17.03** Ideede esitlemine ja valimine. Meeskondade moodustamine. Disaini protsess ja rollid. Mäng ja õpieesmärgid. Mängu kontseptsioon.
- **20.03** Kontseptsiooni esitlemine. Väljakutsed ja tegevused. Mängu reeglid. Mängu maailm, tegelased ja lugu. Mängu spetsifikatsioon
- **08.06** Mängukontseptsiooni esitlemine. Mänguarenduskeskkonnad, eAdventure. Digitaalse prototüübi loomine.
- **11.06** Digitaalse prototüübi esitlemine. Testimine

Ülesanded

- Õpimängude näited [I]
- Mängu idee [I]
- Oma mängudisaini pädevuste hindamine [I]
- Mängu kontseptsioon [G]
- Mängu väljakutsed ja tegevused [G]
- Mängu reeglid [G]
- Mängu visuaalsed elemendid ja lugu [G]
- Mängu spetsifikatsioon [G]
- Mängu prototüüp [G]
- Rühma enesehinnang (liikmete panus) [G]

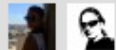


Oppemangu disain 2015

Õpimängude disain 2014

[Subscribe to feed](#)[Bookmark this](#)[Report this](#)[Edit group](#)[Invite friends](#)[Group discussion](#)[Group files](#)

Group members

[View more members](#)

Oppemangu disain 2015



Owner: Martin Sillaots

Group members: 2

Description:

- 1) 16.03.15 16:15 - 19:45 Sissejuhatus, mängud, näited
- 2) 17.03.15 14:15 - 19:45 Idee, meeskond, kontseptsioon
- 3) 20.03.15 16:15 - 19:45 Väljakutsed, reeglid, elemendid
- 4) 08.06.15 12:15 - 15:45 Arenduskeskkonnad, Arendamine
- 5) 11.06.15 12:15 - 15:45 Prototüübid, testimine

Brief description: Õpimängude disain 2014

Tags: mäng, õpimäng

Website:

[Edit](#)

Latest discussion



II Ülesanne [tähtaeg 17.03.15] - Mängu idee

Posts: 1



I Ülesanne [tähtaeg 16.03.15] - Näited

Posts: 1



1. Tund 16.03.15 - Sissejuhatus, õpimängud, näited

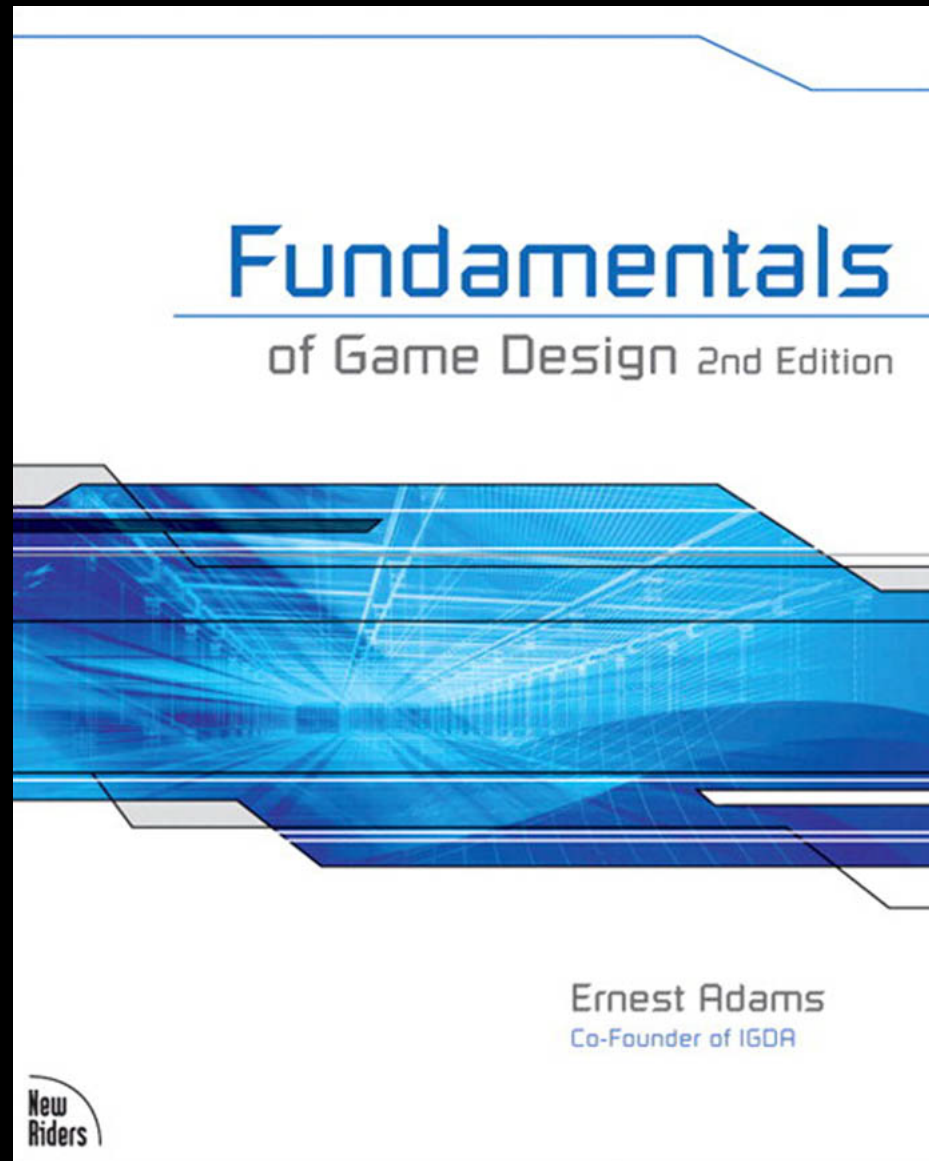
Posts: 1

Group files

Õppekeskkond

- iCampus htk.tlu.ee/icampus/
- Registreeru
- Ühine **Oppemangu disain 2015** grupiga
- Loo oma kasutajaprofiil
 - Nimi
 - Foto
 - Kontaktandmed
 - Eesmärk

Materjalid



Hakkame pihta!

Martin Sillaots

martinsillaots@gmail.com

